

■フルコンタクト空手 大会規約

有効打	<ul style="list-style-type: none"> ■手による顔、首、金的、背骨以外の攻撃は全て有効 ■足による上段膝蹴り、金的以外の攻撃は全て有効 ※上段膝蹴りは、(上級クラス)ジュニア・一般男女クラスのみ有効(上級マスターズは反則) 	<ul style="list-style-type: none"> ■攻撃に繋がる押し、掛け、崩しのみ有効
技あり	<ul style="list-style-type: none"> ■上段への蹴りがクリーンヒットした場合 ■有効打によりダメージが認められた場合 ■有効打により相手を転倒させ、無防備な相手にタイミング良く下段突きを決めた場合 	
一本	<ul style="list-style-type: none"> ■技あり2回 ■戦意喪失が認められた場合 	<ul style="list-style-type: none"> ■ダウン(スタンディングダウン含む)が認められた場合 ■有効打による負傷で審判&ドクターが試合続行不可能と判断した場合
反則行為	<ul style="list-style-type: none"> ■蹴り技以外による首、顔絵の攻撃 ■掴み、投げ、抱え込み、故意に胸を付ける行為 ■あきらかに逃げたり試合を遅延させる行為 ※1回目で忠告/2回目で減点1/3回目で減点2=反則負け ※審判が悪質と判断した場合は即刻減点1または減点2となる場合があります。 	<ul style="list-style-type: none"> ■金的、倒れた相手への攻撃、背後からの攻撃 ■頭部を抱え込む行為(片手、両手共に) ■相手の有効打によって場外に出る行為
★サドンデスルール 延長戦以降はどちらかに技あり・減点1が与えられた時点で勝負が決着する		
★マストシステム 最終延長戦の判定はどちらかに旗が上がる(体重判定は実施しない)		

■防具

●各自用意 ○主催者用意 △任意着用 ―着用無し

防具	クラス	男子						女子				
		幼年全クラス	小学生全クラス	中学生全クラス	一般初級・中級	一般上級	マスターズ全クラス	幼年全クラス	小学生全クラス	中学生全クラス	一般初級・中級	一般上級
マウスピース		△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△
拳サポーター(布製)		●	●	●	●	—	●	●	●	●	●	—
パンチンググローブ		—	—	*1	*1	—	*1	—	—	*1	*1	—
スネサポーター(布製)		●	●	●	●	—	●	●	●	●	●	●
ヒザサポーター(布製)		△	●	●	●	△	●	△	●	●	●	△
金的ファールカップ		●	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—
ヘッドガード(面有り)		○●	○●	○●	—	—	—	○●	○●	○●	—	—
心臓振盪用インナーチェスト		△ *3	△ *3	△	—	—	—	● *3	● *3	● *2	● *2	● *2
スポーツブラ(中学生以上女子)		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
アンダーガード		—	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●
中着		白地無地限定 ※4						白地無地限定				

◎防具を忘れた場合の貸し出しは原則一切行わない。

◎ヒザサポーター(任意)は、スネサポーターでヒザが隠れる場合、ヒザサポーターの着用は任意とする

◎金的ファールカップ・アンダーガードは必ず道着の中に着用する事。

◎拳頭部へのテーピングは、裂傷がある場合のみ認める。

試合前に各コートの監査チェックを受けておく事。

それ以外の箇所へのテーピングは監査のチェックは不要。

◎インナーチェストは、胸部まで保護している物のみ認める。

腹部まで保護しているサポーターの使用は認めない。

またインナーチェストの下に硬化のプロテクターの使用や詰め物をして強化をしない。【推奨品イサミ社製(L-8303)】

スポーツブラのパッドは金属製の物は認めない。

◎*1 中学生以上の男女は、拳サポーター、パンチンググローブのどちらでも選択可能。

◎*2 中学生以上の女子は、インナーチェスト・スポーツブラのどちらでも選択可能。

◎*3 初心クラスは、インナーチェストの代わりに胴あて【貸し出し】を着用する。

◎*4 一般及びマスターズ男子で身体に傷、その他がある場合は、予め申告し、白地無地のTシャツまたはラッシュガードを着用する事。

◎女子の髪留めは、ゴム製の物のみ。金属製・プラスチック製の物は認めない。

◎頭部にハチマキ、バンダナなどの着用は認めない。(ヘッドガードのズレ防止は除外)

◎選手は白色の道着を着用する事。

■キックボクシング 大会規約

有効技	<p>■パンチでの攻撃 【初級クラス】ストレート、フック、アッパー、ボディブロー 【上級クラス】上記+バックブロー等の回転技</p> <p>■キックでの攻撃 【初級クラス】前蹴り、廻し蹴り、横蹴り、内股への蹴り、飛び蹴り、中段膝蹴り 【上級クラス】上記+上段膝蹴り、かかと落とし、後ろ廻し蹴り(バックスピッキック)、胴廻し回転蹴り等の回転技</p>
KO 勝ち	<p>■反則箇所を除く部分へ、パンチ・キックの有効技を瞬間的に決め、相手選手がダウンした場合</p> <p>■膝についてダメージがあるとみなした場合</p> <p>■スタンディングダウンを2回取られた場合</p>
TKO 勝ち	<p>■選手が一方的に優勢の時、試合続行不可能とレフェリーが判断した場合</p> <p>■選手が負傷や出血をし、試合続行不可能とレフェリー、またはリングドクターが判断した場合</p> <p>■セコンドがタオルを投入した場合</p>
判定勝ち	■KO 勝ちや TKO 勝ちで勝敗が決まらず、判定でジャッジ3名の内、2票以上を獲得した選手の勝ちとなる
引き分け	<p>■【トーナメント】1R の判定は引き分け有り 延長 R はマスト判定(どちらかに優劣をつける)とし、勝敗を決める</p> <p>■【ワンマッチ】双方の有効打、手数、試合を優勢に進めるなどの実力差がなく勝負がつかない場合</p>
反則行為	<p>■相手選手に抱きつく(クリンチ)、密着する行為 ■故意による金的攻撃(ローブロー) ■背後からの攻撃</p> <p>■相手の首に、両手および片手を引っ掛ける行為(首相撲を含む) ■相手選手の手足を掴む行為 ■肘打ち</p> <p>■頭突き(バッティング) ■オープンブロー ■投げ技(タックルやサバ折りを含む) ■関節技</p> <p>■噛みつき、目潰し(サミング) ■倒れた相手選手に対する攻撃 ◆回転系の技、上段膝蹴り(初級クラスのみ)</p>
注意減点	<p>■反則行為を行った場合、レフェリーは「注意」を与え、続いて「忠告」、次に「減点1点」とし、減点2点で「失格」とする</p> <p>■悪質な反則行為を行った場合、即「減点1点」や即「失格」となる場合もある</p> <p>※偶発的な金的攻撃であった場合でも、攻撃を受けた選手が試合続行不可能となった場合、攻撃を行なった選手は反則負けとなる</p> <p>■呼び出しても試合場に選手が現れない場合は「失格」、遅れた場合は「減点1点」からスタートになる場合がある</p> <p>■防具不備があった場合、「減点1点」からスタートになる場合がある</p>
◆トーナメント延長ラウンドルール◆	
★サドンデスルール	・・・ 延長ラウンドは、どちらかにダウン・減点1が与えられた時点で勝負が決着する
★マストシステム	・・・ 延長ラウンドの判定はどちらかに旗が上がる(体重判定は実施しない)

階級・試合時間・防具

■階級【ジュニア(小・中学生)/一般男子(一般/マスターズ)/一般女子(一般/マスターズ)】	
ジュニア(小学生男女)	-25kg/-30kg/-35kg/-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/重量級
ジュニア(中学生男子)	-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/-60kg/+60kg (中学生女子)-40kg/-45kg/-50kg/-55kg/+55kg
一般男子(一般・マスターズ)	-55kg/-60kg/-65kg/-70kg/-75kg/-80kg/重量級
一般女子(一般・マスターズ)	-45kg/-48kg/-51kg/-54kg/-57kg/+57kg
■試合時間	
ジュニアトーナメント	【Aクラス(1分30秒×1R)】※判定引き分けの場合のみ、延長(1分×1R)有り ※マストシステム
ジュニアワンマッチ	【Aクラス(1分30秒2R)】 / 【初級(2分1R)】
一般ワンマッチ	【上級(2分2R)】 / 【初級(2分1R)】
マスターズワンマッチ	【上級、初級(2分1R)】
■防具(各自用意)	
コスチューム・マウスピース・バンテージ・ヘッドギア(フルフェイス)・スネサポーター・ヒザサポーター・ファールカップ(男子)・チェストガード(女子)、アンダーガード(女子) ※試合用の上着は、Tシャツ、またはラッシュガード(半袖タイプ)とし、必ず上着はパンツの中に入れる(タンクトップ、長袖不可)	
■防具(主催者用意)	
ジュニア【上級、初級グローブ(120Z)、一般【上級グローブ(120Z)、初級グローブ(160Z)】、ヘッドガード(フルフェイス)	